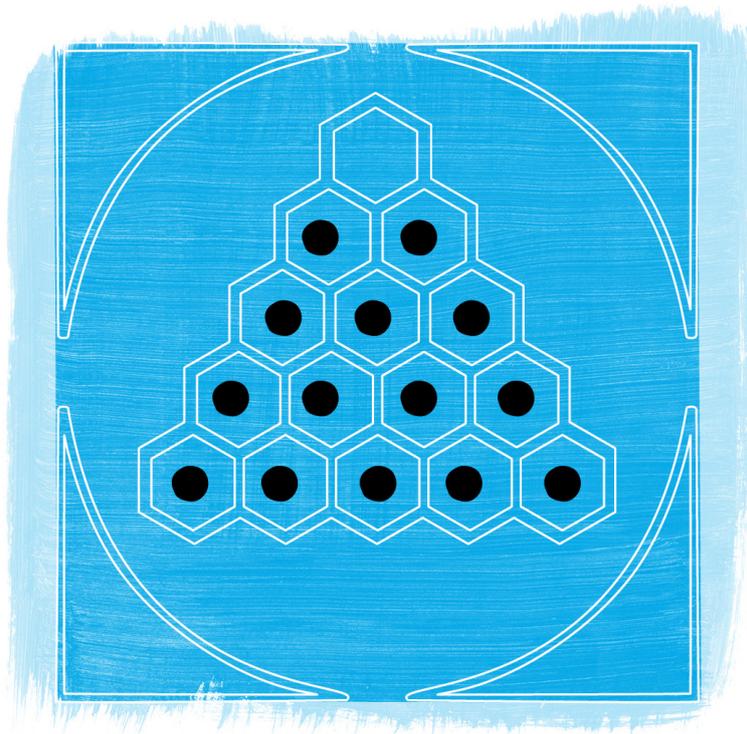


LABBÉ

Logisches Denken

MATHEMATISCHE BRETTSPIELE BIENEN-SOLITÄR

1 Spiel zur Anregung des mathematischen Denkens



DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

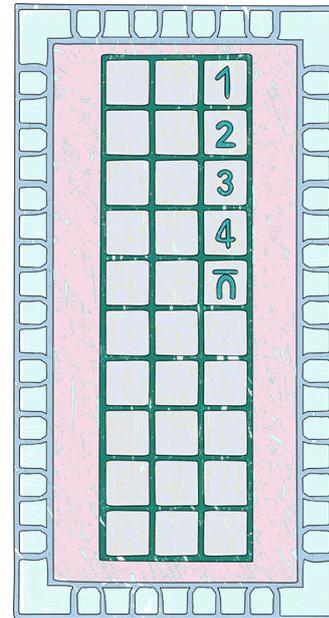
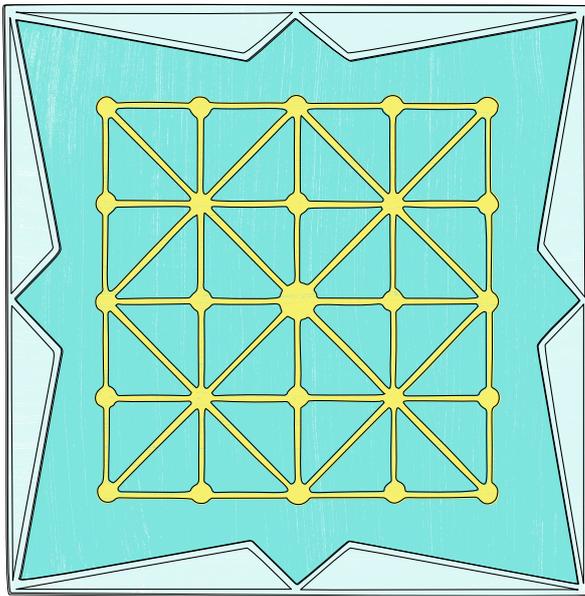
Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung „Seitenanpassung: keine“, bzw. „Tatsächliche Größe“ ausgewählt und ein Häkchen bei „Automatisch drehen und zentrieren“ gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrucke des PDFs sowie daraus entstandene Objekte weiterzuverkaufen oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

PDF 4381-01

MATHEMATISCHE BRETTSPIELE

Die hier gesammelten mathematischen Brettspiele sind Strategiespiele, die seit Urzeiten überall auf der Welt gespielt werden. Vielleicht spielten schon die Höhlenmenschen Vorläufer dieser Brettspiele, in dem sie am Lagerfeuer ein Ornament in den Sand zeichneten und dann mit Steinen oder Muscheln einzelne Züge machten. Das älteste Spiel dieser Sammlung ist sehr wahrscheinlich „Das königliche Spiel aus Ur“, das man vor 4.500 Jahren in Mesopotamien spielte. Die anderen Spiele kommen ursprünglich aus Ägypten, Skan-



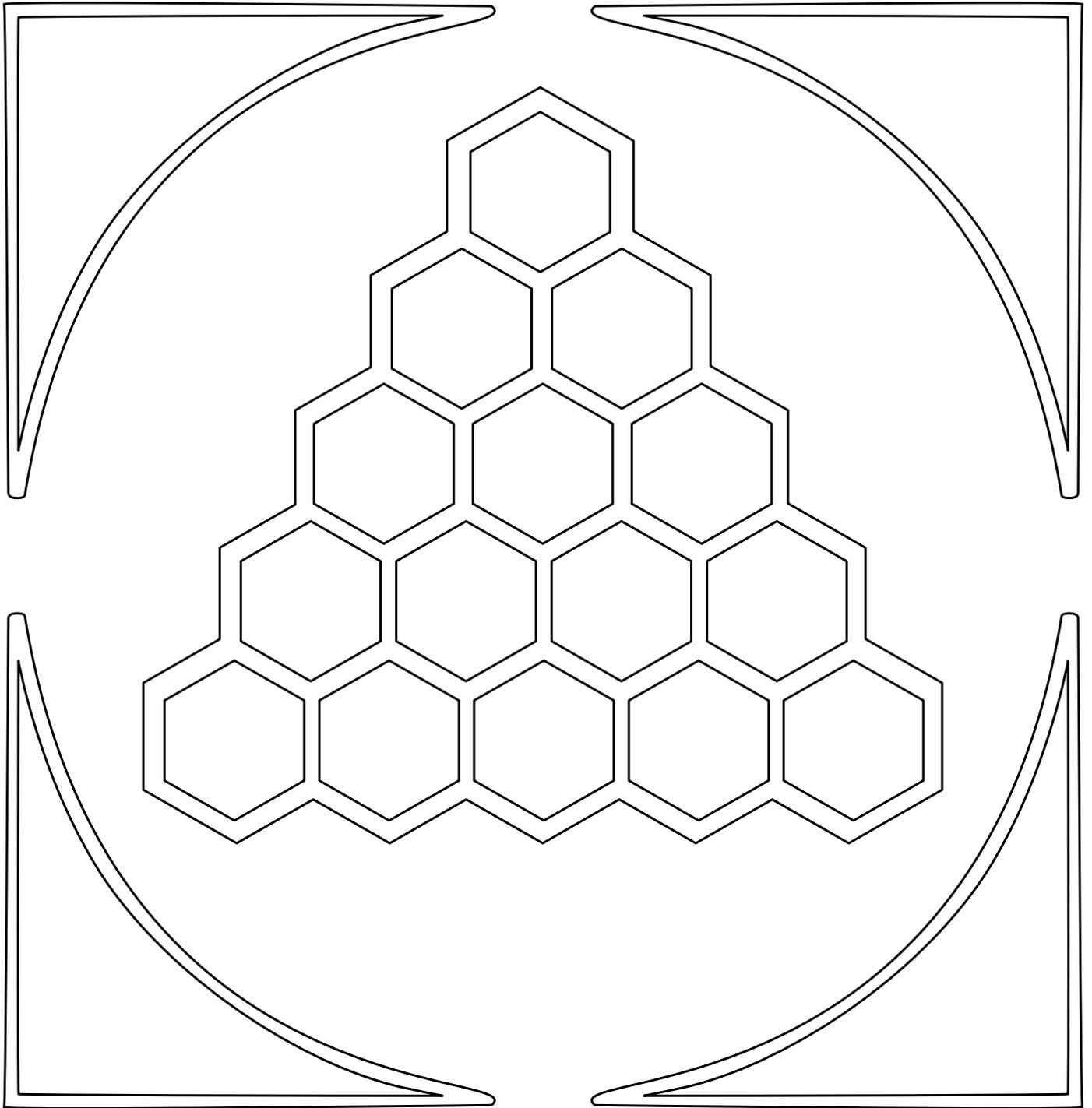
dinavien, Spanien, Indien, Japan, China usw. Im Gegensatz zu Würfelspielen, die auf das Prinzip des Zufalls beruhen, geht es bei diesen alten Spielen um Strategien, Problemlösungen und Nachdenken. Bei Strategiespielen müssen die Kinder nach Muster und Beziehungen suchen, was die Entwicklung von Zähl- und Planungsfähigkeiten fördert. Auch die Vorstellungskraft und die Befähigung für smarte Ideen werden gestärkt – genau das Richtige für unsere Kinder! Neben Kreativität und kritischem Denken ist gerade das Vermögen, Probleme lösen zu können, eine Schlüsselkompetenz für eine bessere Zukunft.

Die alten Spielfelder wurden von uns grafisch nachgearbeitet, und zwar so, dass sie sich leicht ausmalen lassen. So kann jedes Kind sein individuelles Spielbrett gestalten. Wenn man will, dass ein Spiel lange halten soll, kann man es auf einen Karton oder auf einem Brett aufziehen. Als Spielfiguren kann man Steine, Muscheln, Nüsse, Bohnen usw. nehmen.

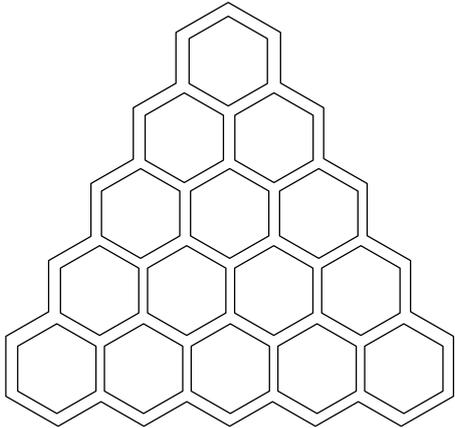
So, und jetzt loslegen: Spiel aussuchen ... ausdrucken ... ausmalen ... spielen!

Micha Labbé

BIENEN-SOLITÄR



BIENEN-SOLITÄR



Die Bienen sind müde von der vielen Arbeit.
Aber wie sollen sie entkommen?

SPIELANLEITUNG

1 Spieler

14 Spielsteine

Setze auf jede Wabe einen Spielstein. Nur die Wabe an der oberen Spitze bleibt frei. Das sind also insgesamt 14 Bienen.

Fliegt eine Biene über eine andere und landet direkt dahinter, ist die übersprungene Biene entkommen. Sie wird aus dem Spiel genommen.

Eine Biene ist ebenfalls frei, wenn sie Schritt für Schritt bis zur freien Wabe an der oberen Spitze gelangt. Auch sie wird aus dem Spiel genommen.

Gelingt es dir, alle Bienen aus dem Nest zu befreien?